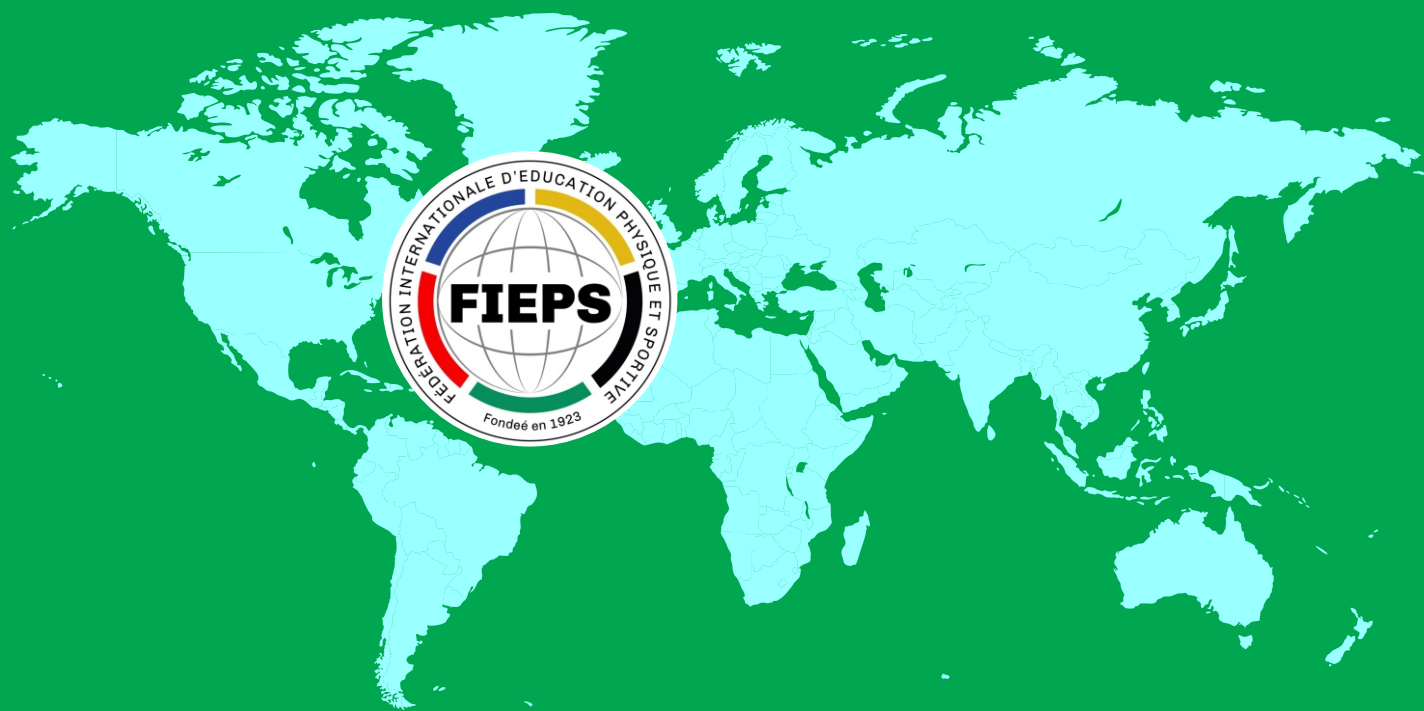


34° Congresso Mundial da FIEPS
40° Congresso Internacional de Educação Física
22° Congresso Científico Internacional da FIEPS

FIEP BULLETIN

Four Language Edition
(English - Français - Español - Português)



ISSN-e 2412-2688

ISSN 0256-6419

Volume 95 n° 2 - Resumos - 2025



International Physical And Sport Education Federation
FIEP Bulletin On-line
ISSN-0256-6419 - Impresso
ISSN 2412-2688 - Eletrônico
www.fiepbulletin.net



EDUCO.WORK – CLUBE DE APRENDIZAGEM CRIATIVA

JOÃO ADEMAR DE ANDRADE LIMA (Autor)
INSTITUTO ALPARGATAS (Coautor)

ESCOLA MUNICIPAL FÉLIX ARAÚJO, CAMPINA GRANDE/PB, BRAZIL
joao.ademar@edu.campinagrande.pb.gov.br

ABSTRACT

Introduction: The *educu.work* project at Félix Araújo Municipal School promotes innovative education aligned with SDGs 4, 9, 12, and 17 for 4th and 5th graders. **Objectives:** It aims to develop creative and technological skills through programming and robotics, fostering critical thinking, sustainability, and teamwork. **Methodology:** Using a Constructionist approach, the project conducts biweekly hands-on sessions, supported by partnerships with institutions like Instituto Alpargatas. **Results:** Students gain skills in electronics and programming, applying them across school subjects. The project enhances socio-emotional growth and promotes sustainable practices. **Conclusion:** *educu.work* shows significant educational impacts, emphasizing practical, collaborative learning aligned with the SDGs.

Keywords: Creative Learning, Robotics, Entrepreneurship.

RESUMO

Introdução: O projeto *educu.work* da Escola Municipal Félix Araújo promove uma prática pedagógica inovadora, alinhada aos ODS 4, 9, 12 e 17, visando preparar alunos do 4º e 5º anos para os desafios da era digital. **Objetivos:** O objetivo geral é desenvolver habilidades criativas e tecnológicas, proporcionando aprendizagem intuitiva em programação e robótica. Especificamente, busca-se introduzir eletrônica básica, estimular o pensamento crítico com materiais sustentáveis e promover o trabalho colaborativo. **Metodologia:** O projeto segue o Construcionismo, com sessões quinzenais práticas e teóricas, baseadas no “aprender fazendo”. As atividades são interdisciplinares e contam com parcerias, como o Instituto Alpargatas. **Resultados:** Os alunos desenvolvem competências em eletrônica básica, programação e robótica. Aplicam esses conhecimentos em diversas disciplinas, como Matemática, Ciências, Arte e Língua Portuguesa. Observa-se o fortalecimento de habilidades socioemocionais, criatividade e trabalho em equipe, além de um engajamento significativo das famílias. **Conclusão:** O projeto *educu.work* tem mostrado resultados positivos na aprendizagem e no desenvolvimento integral dos alunos, destacando a importância da educação prática e colaborativa. Apesar das limitações de recursos, o impacto educacional é evidente, com pedidos recorrentes de ampliação das vagas.

Palavras-chave: Aprendizagem Criativa, Robótica, Empreendedorismo.